**MINUTA DE FIN DE SPRINT**

|  |  |
| --- | --- |
| Comisión TDP | 2 |
| Docente TDP |  |
| Fecha | 30/08/2018 |
| Sprint que se evalúa | 1 |
| Objetivos cumplidos  (máximo de 500 caracteres) | Presentamos un diagrama UML con todas las clases que consideramos necesarias para modelar el juego, un pseudocódigo para la generación del mapa, dos diagramas de interacción en papel para el movimiento de jugador y enemigos y su interacción con el mapa. El repositorio de GitHub está en funcionamiento. |
| Objetivos pendientes  (máximo de 500 caracteres) | Cumplimos todos los objetivos del Sprint. |
| Correcciones a realizar  (máximo de 500 caracteres) |  |
| Observaciones (Opcional - Máximo de 500 caracteres) | Tener los documentos a presentar ya abiertos antes de empezar el sprint para aprovechar más los 5 minutos. |